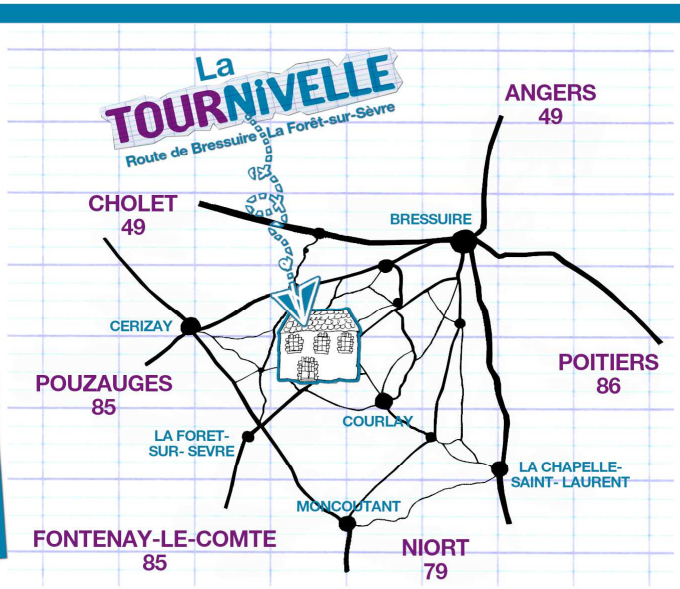


Découvrez le temps de l'encre violette... à la Tour Nivelle !

Dossier à l'usage des enseignants

Musée d'école et Maison Littéraire Ernest Pérochon
79440 COURLAY - 05 49 80 29 37
tournivelle@wanadoo.fr - www.tournivelle.fr





Planifiez votre visite à la Tour Nivelle...

ANNÉE 2027

Les modalités d'accueil

Accueil et organisation des groupes

L'animatrice du musée d'école de la Tour Nivelle encadre un seul groupe par demi-journée de visite, soit 30 participants maximum par classe ou groupe.

Si vous souhaitez venir avec deux classes, pour des raisons de transport, un seul groupe-classe sera encadré par demi-journée de visite, l'autre devra réaliser une ou plusieurs activités en autonomie sous votre responsabilité.

Pour les visites à la journée, les enfants apportent leur pique-nique et s'installent dans la cour de récréation. En cas de mauvais temps ou en hiver, le repas a lieu dans une salle chauffée.

Les enfants sont accueillis de la maternelle au CM2 à partir de 10 heures. L'horaire peut être aménagé lors de la réservation.

La réservation est possible tout au long de l'année.



Afin que la visite se déroule dans les meilleures conditions, nous vous demandons de prendre connaissance de la Charte de bonne conduite ci-jointe et de nous la renvoyer signée lors de la réservation.

Pour préparer votre visite :
Contact : Nathalie GUILLET
Téléphone : 05 49 80 29 37
E-mail : tournivelle@wanadoo.fr

Qui contacter pour un séjour ?

Voyages scolaires avec le Bocage des enfants
Des classes découvertes organisées sur plusieurs journées par l'Office de Tourisme du Pays du Bocage Bressuirais permettent de découvrir différents sites de notre territoire.

Voyages scolaires avec Côté découvertes
Spécialistes dans l'organisation de classes de découvertes et de voyages scolaires clés en main dans toute la France.

Visite accompagnée

L'animation dans la classe 1900 est assurée par l'animatrice. Un groupe ou une classe est encadré par demi-journée de visite.

La salle de classe 1900

Reconstituée avec du matériel d'époque, cette classe est essentielle à la compréhension de l'histoire de l'école depuis la fin du XIXe siècle.

Lors de leur passage au vestiaire, les enfants revêtent une blouse noire comme les écoliers d'autrefois. Puis, ils entrent dans la classe et s'installent aux pupitres en bois. Ils découvrent alors la journée d'un écolier d'hier et la comparent à celle d'aujourd'hui.

La visite, c'est aussi l'écriture de la morale à la plume et à l'encre violette et pourquoi pas une petite dictée pour les plus grands...

Les enfants, acteurs de leur visite, sont amenés à se déplacer ou à utiliser divers instruments d'époque. La visite se termine par la traditionnelle photo de classe dans la cour de récréation avec le béret et les sabots de bois.



PS au CM2	1 h 45 / 2 h	4 €*

Visite et activités en autonomie – Partie 1

Si vous venez à deux classes pour des raisons de transport, un seul groupe-classe sera encadré par demi-journée de visite, l'autre devra réaliser une ou plusieurs activités en autonomie sous votre responsabilité.

Duo d'activités : Le logement de l'instituteur et les jeux de la récréation

L'activité se déroule en deux temps. Votre classe est divisée en deux groupes de visite, encadrés par l'enseignant et les accompagnateurs de votre école.

La moitié de votre classe découvre, avec les accompagnateurs, les jeux de cour de récréation d'autrefois à l'aide de fiches explicatives mises à disposition.

L'autre groupe visite le logement de l'instituteur avec l'enseignant. Une chambre et une cuisine y ont été reconstituées afin de faire découvrir le quotidien des instituteurs au début du XX^{e} siècle.

Un dossier pédagogique, spécialement conçu pour permettre à l'enseignant d'animer la visite en autonomie avec sa classe, est remis au début de la visite.

PS au CM2	1 h 30	2,50 €*

Le logement de l'instituteur seul

Le logement de l'instituteur peut se visiter avec votre classe entière ou en demi-groupe. Chaque groupe de visite est limité à 20 élèves.

Un dossier pédagogique vous est remis au début de la visite. En cas de visite en demi-groupe, prévoyez une activité complémentaire pour les élèves en attente (dessin d'observation, jeux en équipe dans la cour de récréation, questionnaire sur l'école d'autrefois...).

PS au CM2	30 min / 1 h	1,50 €*



La visite peut être complétée par l'achat de toupies et/ou de quilles en bois à peindre à l'école.

Attention ! Le choix du jouet doit être effectué en amont de la visite. 3 €*

Quiz-visite du logement de l'instituteur

Grâce à un questionnaire ludique, vos élèves partent à la découverte du quotidien d'autrefois en visitant une reconstitution de la chambre et de la cuisine de l'instituteur.

Les réponses sont remises à l'enseignant avec le dossier pédagogique. À la fin de la visite, vous pouvez prévoir un temps d'échange avec vos élèves afin de corriger le questionnaire. Maximum 20 élèves par groupe de visite.

CE2 - CM2	1 h	2,50 €*

Quiz-visite + Duo d'activités

CE2 - CM2 / 2 h / 3,50 €*

Méli-mélo + Duo d'activités

MS - CP / 2 h / 3,50 €*

*** Prix par enfant**

Visite et activités en autonomie - Partie 2

Si vous venez à deux classes pour des raisons de transport, un seul groupe-classe sera encadré par demi-journée de visite, l'autre devra réaliser une ou plusieurs activités en autonomie sous votre responsabilité.

Méli-mélo à l'école de Paul

L'activité se déroule en deux temps. La classe est divisée en deux groupes de 12 élèves maximum, chacun encadré par des accompagnateurs de l'école.

Le premier groupe participe, avec les accompagnateurs, à quatre mini-ateliers consacrés à la journée d'école, à la vie quotidienne, à la tenue et à l'arbre généalogique de Paul.

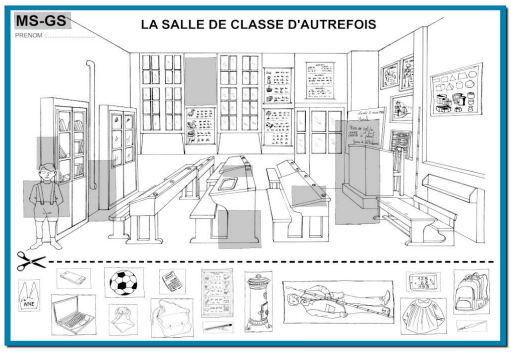
L'autre groupe visite le logement de l'instituteur avec l'enseignant en participant à un jeu d'observation.

Les enfants retrouvent des objets anciens à partir de photographies d'objets actuels. Les deux groupes peuvent ensuite permuter leurs activités au bout de 30 minutes.

La visite est prévue pour maximum 24 élèves et nécessite la présence d'un accompagnateur pour quatre enfants.



MS au CP | **1 h** | **2,50 €***



Je découvre une classe d'autrefois

Les enfants se remémorent la visite de la classe 1900 en complétant un dessin à l'aide de vignettes à découper et à coller. Les élèves de CP-CE1 identifient ensuite les objets représentés en écrivant leur nom.

Cet atelier permet aux enfants de distinguer les objets d'hier de ceux d'aujourd'hui. Il est préférable, sans être obligatoire, d'avoir effectué la visite de la classe 1900 avant de participer à cette activité.

PS au CE1 | **45 min** | **2,50 €***

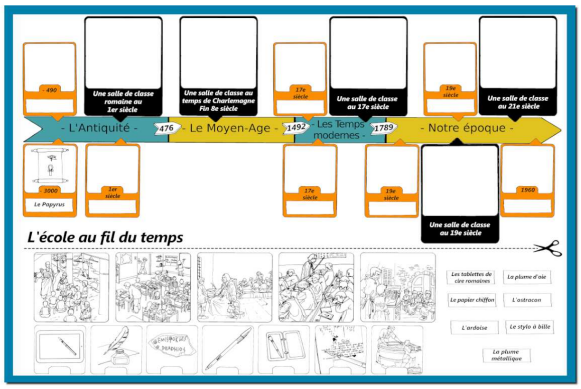
L'école au fil du temps

À travers quatre mini-ateliers ludiques, les enfants explorent l'évolution des méthodes d'enseignement, des conditions d'apprentissage et du matériel scolaire au fil des époques.

Pour clôturer l'animation, les élèves peuvent compléter, collectivement, une frise chronologique.

Cette activité est réalisée en demi-groupe de 12 à 16 élèves maximum, encadrée par les accompagnateurs de votre école. Elle s'inscrit en complément d'une seconde activité, à choisir lors de la réservation.

CE1 au CM2 | **45 min / 1 h** | **2,50 €***



*** Prix par enfant**



Si Ernest Pérochon m'était conté...

Par équipes, les élèves partent à la recherche des pages envolées d'un livre de contes d'Ernest Pérochon.

Chaque page retrouvée du conte "***La Maladie des doigts écartés***" comporte une question de compréhension à laquelle les enfants doivent répondre. Une fois les pages retrouvées, les équipes restituent le conte et en dégagent ensemble la morale.

Ce jeu peut être réalisé en demi-groupe de 12 à 16 élèves maximum, encadrés par les accompagnateurs de votre école. Il est proposé en complément d'une autre activité, à choisir lors de la réservation.

CE1 au CM2 | **1 h** | **2,50 €***

Les ateliers

Les ateliers sont assurés par l'animatrice. Un groupe ou une classe est encadré par journée de visite.

Les jouets des écoliers

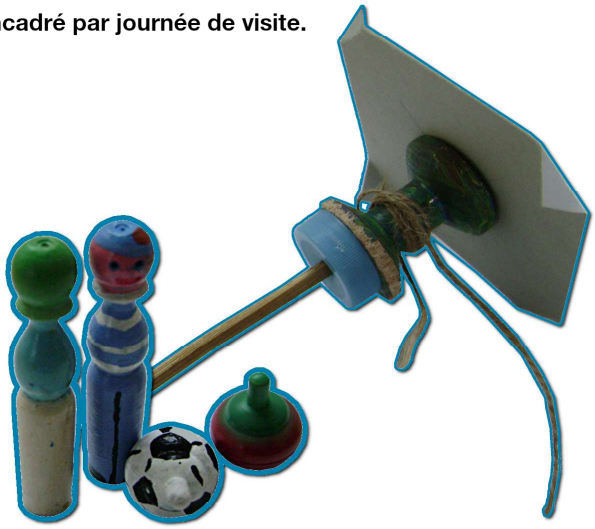
1 - Les jeux de la récréation :
Les enfants personnalisent à la peinture une quille ou une toupie en bois qu'ils emportent à la maison. L'atelier se poursuit par une démonstration de jeux anciens sous le préau.

Maternelles : afin d'éviter les taches, prévoyez une blouse ou un vieux tee-shirt pour vos élèves.

PS au CM2	1 h	4 €*

2 - Le moulinet :
Les enfants fabriquent un moulinet à partir d'une bobine en bois qu'ils peignent, puis découvrent des jouets réalisés avec des matériaux de récupération.

CE1 au CM2	1 h	4 €*



3 - Démonstration de jeux anciens :
Les enfants découvrent des jeux très populaires autrefois dans les cours de récréation et participent à leur démonstration (toupies - billes - osselets...).

PS au CM2	30 min	1 €*



Les alphabets

1 - Le Braille :
Les enfants découvrent le braille, sont sensibilisés au handicap visuel et apprennent à écrire leur prénom à l'aide de cet alphabet tactile.

CE1 au CM2	45 min	2,50 €*

2 - L'alphabet des Drapeaux ou des Hiéroglyphes :
Les enfants découvrent puis écrivent leur prénom en alphabet ancien.

CP au CM2	45 min	2,50 €*

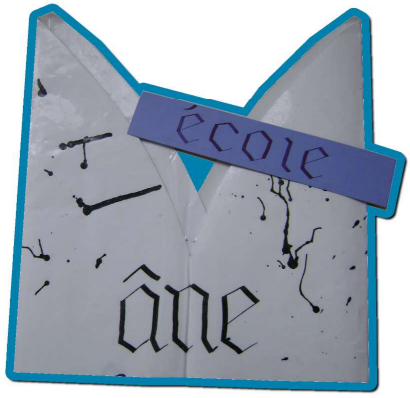
La calligraphie

Les enfants s'initient à la calligraphie en s'exerçant à écrire un mot en lettres gothiques sur une feuille de brouillon, à l'encre violette et à l'aide d'une plume biseautée. Ils reproduisent ensuite leur réalisation sur un **marque-page** ou un **bonnet d'âne**, qu'ils emportent en souvenir.

Pour des raisons de dextérité, l'écriture gothique sur bonnet d'âne est réservée aux élèves de CE2 et plus.

Le support d'écriture (marque-page ou bonnet d'âne) doit être choisi avant le jour de la visite.
Groupe limité à 26 enfants.

CE1 au CM2	1 h	3,50 €*



Si vous venez avec une seule classe, certains ateliers habituellement proposés en autonomie peuvent être pris en charge par l'animatrice du musée, notamment :
« Je découvre une classe d'autrefois » et « Méli-mélo à l'école de Paul ».

*** Prix par enfant**

La visite par le jeu : jeux en équipe

Ces jeux en équipe sont assurés par l'animatrice du musée. Un groupe ou une classe est encadré par demi-journée de visite.

A la poursuite des bons points

Les enfants partent à la découverte du site au moyen d'un jeu de l'oie.

En équipe, ils répondent à des questions sur la vie quotidienne, sur Ernest Pérochon ou l'école d'autrefois en manipulant des objets et en explorant les différentes salles du musée. Ils cumulent ainsi des bons points qu'ils échangent contre une récompense à la fin du jeu.

Ce jeu remplace la visite de la classe 1900 et celle du logement de l'instituteur. Maximum 26 enfants par session de jeu.

CE1 au CM2 | **2 h** | **5 €***





Paul fait l'école buissonnière

Paul est entré dans l'école, mais son instituteur ne le voit pas dans la salle de classe. *Où se cache-t-il ?*

Par équipe, les enfants doivent retrouver des objets indices appartenant à Paul dans les différentes salles du musée. Les enfants rapportent leur indice et reçoivent en échange une pièce de puzzle.

Une fois le puzzle complété, les enfants découvrent où se cache Paul.

Le jeu nécessite la présence d'un accompagnateur par équipe. Maximum 24 enfants par session de jeu.

PS au CP | **1 h** | **3 €***

Le goûter 1900

Un goûter peut être servi aux enfants en début ou en fin de journée.

Il se compose d'une tartine de pain beurrée ou sans beurre accompagnée d'un carré de chocolat noir ou de la confiture de fraises. Un verre de jus de pommes remplace la traditionnelle bouteille de vin rouge coupé avec de l'eau.

30 min | **2 €***



*** Prix par enfant**

Si ce programme retient votre attention ou si vous souhaitez obtenir de plus amples renseignements sur les visites proposées, n'hésitez pas à nous contacter. Vous pouvez également découvrir l'ensemble de nos activités destinées aux groupes scolaires sur notre site internet : www.tournivelle.fr.

Nous espérons avoir le plaisir de vous accueillir prochainement au Musée de l'École de la Tour Nivelle.

Charte de bonne conduite

Avant la visite :

- Respectez les horaires d'arrivée et de départ du musée, indiqués sur le devis ou la confirmation de visite.
- Prévoyez 15 minutes avant le début de la visite pour proposer aux élèves un passage aux toilettes. Il est préférable d'arriver au musée en avance.
- Les enfants doivent entrer dans le musée avec une attitude adaptée et respectueuse, sous la responsabilité des adultes accompagnateurs.
- Les sacs à dos seront déposés sous le préau, bien rangés sous les bancs à l'arrivée et après le déjeuner. Il est interdit de manger et de boire pendant la visite.

Pendant la visite :

- Chaque adulte accompagnateur, parent comme enseignant, a la responsabilité de faire respecter l'ensemble des consignes.
- Les accompagnateurs et les enseignants ne sont pas autorisés à fumer ou à vapoter dans l'enceinte du musée, ce qui inclut la cour de récréation.
- Aucun mineur ne doit être laissé sans surveillance.
- Le personnel du musée est en droit de faire sortir les élèves perturbateurs ou le groupe qui ne respecte pas les consignes, qui sont trop bruyants ou irrespectueux.
- Le matériel pédagogique mis à disposition des élèves et des enseignants, pendant les visites en autonomie, devra faire l'objet du plus grand soin pour éviter toute détérioration.
- Il est interdit de toucher aux objets exposés dans le logement de l'instituteur, de courir à l'étage et dans les différentes salles du musée. Les objets de collection sont des pièces uniques, anciennes et fragiles. Il est important de les respecter.
- Merci de demander au guide son autorisation avant de le prendre en photo.

Je soussigné(e), responsable du groupe (nom, prénom, classe et nom de l'établissement).....
.....reconnais avoir pris connaissance de la charte de bonne conduite et m'engage à la respecter.

Toute personne ne respectant pas les règles ci-dessus, pourra se voir retirer le droit d'accès aux salles du musée et faire l'objet de mesures prévues par le règlement en vigueur.

Date :

Signature, précédée de la mention "Lu et approuvé" :

La Tour Nivelle
Musée d'école et Maison littéraire Ernest Pérochon
79440 COURLAY - Tél. 05 49 80 29 37 - e-mail : tournivelle@wanadoo.fr - www.tournivelle.fr