

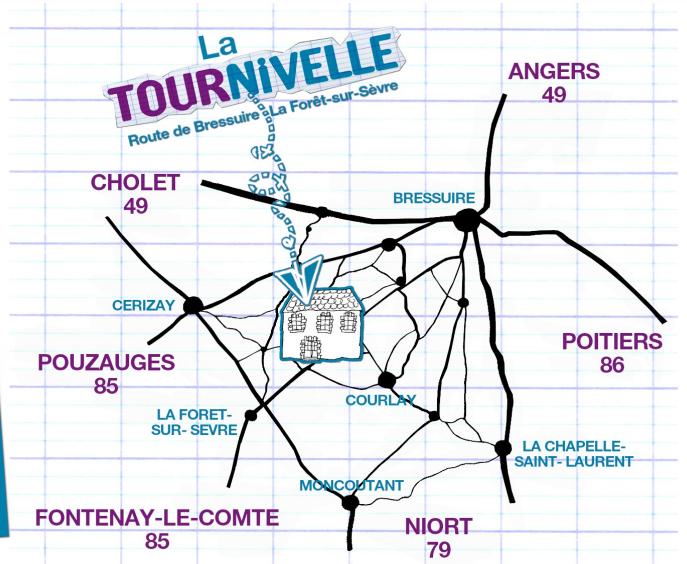
Découvrez le temps de l'encre violette... à la Tour Nivelle !



Dossier à l'usage des
enseignants

Musée d'école et Maison Littéraire Ernest Pérochon
79440 COURLAY - 05 49 80 29 37
tournivelle@wanadoo.fr - www.tournivelle.fr





Planifiez votre visite à la Tour Nivelle

Année scolaire 2025-2026

LA VISITE ACCOMPAGNÉE

LA SALLE DE CLASSE 1900

Reconstituée avec du matériel d'époque, cette classe est essentielle à la compréhension de l'histoire de l'école depuis la fin du XIXe siècle.

Lors de leur passage au vestiaire, les enfants revêtent une blouse noire comme les écoliers d'autrefois. Puis, ils entrent dans la classe et s'installent aux pupitres en bois. Ils comparent alors la journée d'un écolier d'hier à celle d'aujourd'hui.

La visite, c'est aussi l'écriture de la morale à la plume et à l'encre violette et pourquoi pas une petite dictée pour les plus grands...

Les enfants, acteurs de leur visite, sont amenés à se déplacer ou à utiliser divers instruments d'époque. La visite se termine par la traditionnelle photo de classe dans la cour de récréation avec le béret et les sabots de bois.



PS au CM2

1 h 30

4 €*

LA VISITE EN AUTONOMIE - PARTIE 1

MÉLI-MÉLO À L'ÉCOLE DE PAUL

L'activité se déroule en deux temps. Votre classe est divisée en deux groupes de 12 élèves maximum, encadrés par des accompagnateurs de votre école.

Le premier groupe tourne en autonomie sur quatre mini-ateliers ayant pour thèmes : la journée d'école, la vie quotidienne, la tenue et l'arbre généalogique de Paul.

L'autre groupe visite en autonomie le logement de l'instituteur par le biais d'un jeu d'observation.

Les enfants retrouvent des objets anciens à partir de photos d'objets actuels. Les deux groupes alternent au bout de 30 minutes.

Maximum 24 élèves. La visite nécessite un accompagnateur pour quatre enfants.



MS au CP

1 h

2 €*

* Prix par enfant

LA VISITE EN AUTONOMIE - PARTIE 2

DUO D'ACTIVITÉS : LE LOGEMENT DE L'INSTITUTEUR ET LES JEUX DE LA RÉCRÉATION

L'activité se déroule en deux temps. Votre classe est divisée en deux groupes de visite, encadrés par l'enseignant et les accompagnateurs de votre école.

La moitié de la classe découvre avec les accompagnateurs, des jeux de cour de récréation d'autrefois à l'aide de fiches explicatives mises à disposition.

L'autre groupe visite le logement de l'instituteur avec l'enseignant. Une chambre et une cuisine y ont été reconstituées permettant de découvrir le rythme de vie des instituteurs au début du XXe siècle.

Un dossier pédagogique spécialement conçu pour l'enseignant seul avec sa classe vous est remis au début de la visite.

PS au CM2

1 h

2 €*



La visite peut être complétée par l'achat de toupies ou/et de quilles en bois à peindre à l'école.

Attention ! Le choix doit être effectué en amont de la visite.

3 €*

LE LOGEMENT DE L'INSTITUTEUR

Il est possible de visiter le logement de l'instituteur avec votre classe entière ou en demi-groupe. Maximum 20 élèves dans le logement.

Un dossier pédagogique vous est remis. Prévoyez une activité supplémentaire pour occuper vos élèves dans le cas de demi-groupe de visite (dessin d'observation, jeux en équipe dans la cour de récréation...).

CP au CM2

30 min à 1 h

1 €*

QUIZ-VISITE DU LOGEMENT DE L'INSTITUTEUR

Munis d'un questionnaire ludique, vos élèves découvrent la vie quotidienne d'autrefois en visitant une reconstitution de la chambre et de la cuisine de l'instituteur. Maximum 20 élèves dans le logement.

Les réponses sont remises à l'enseignant avec le dossier pédagogique. A la fin de la visite, vous pouvez prévoir un temps d'échange avec vos élèves pour corriger le questionnaire.

CM1 - CM2

1 h

2 €*

*** Prix par enfant**

JE DÉCOUVRE UNE CLASSE D'AUTREFOIS

Les enfants se remémorent la visite de la classe en complétant un dessin à l'aide de vignettes à découper et à coller. Les élèves de CP-CE1 écrivent le nom des objets identifiés.

Cet atelier leur permet de distinguer les objets d'hier et ceux d'aujourd'hui. Les enfants doivent avoir effectué la visite de la classe 1900 avant de commencer l'activité.

PS au CE1

45 min

2,50 €*



LES ATELIERS - PARTIE 1

Les ateliers sont encadrés par l'animatrice du musée.

LA CALLIGRAPHIE

Les enfants sont initiés à la calligraphie. Ils s'entraînent à écrire un mot en lettres gothiques sur une feuille de brouillon à l'encre violette avec une plume biseautée. Ils reproduisent le mot calligraphié sur un **marque-page** ou un **bonnet d'âne**.

L'écriture gothique sur bonnet d'âne est réservée aux enfants à partir du CE2.



**Le support d'écriture doit être choisi avant le jour de la visite.
Maximum 26 enfants.**

CE1 au CM2

1 h

3,50 €*

LES ATELIERS - PARTIE 2

Les ateliers sont encadrés par l'animatrice du musée.

LES JOUETS DES ÉCOLIERS

1 - Les jeux de la récréation :

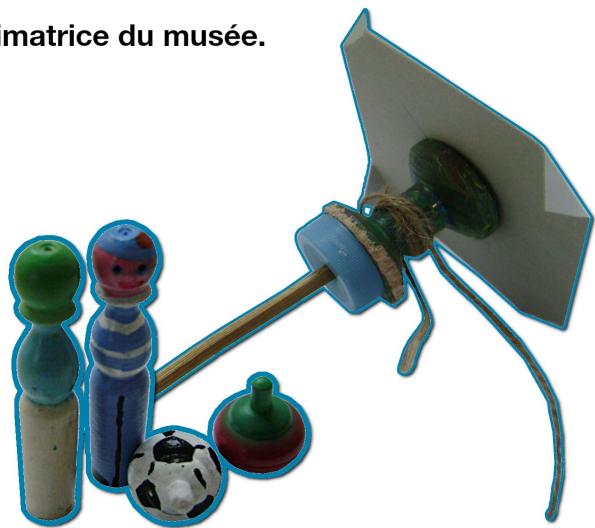
Les enfants décorent à la peinture une quille ou une toupie en bois, qu'ils rapportent à la maison. L'atelier est suivi par une démonstration de jeux anciens sous le préau.

Maternelles : Pour ne pas vous tacher, pensez à emmener une blouse ou un vieux tee-shirt.

PS au CM2

1 h

4 €*



2 - Le moulinet :

Les enfants élaborent un moulinet à partir d'une bobine en bois qu'ils peignent et découvrent des jouets fabriqués avec des matériaux de récupération.

CE1 au CM2

1 h

4 €*

3 - Démonstration de jeux anciens :
Les enfants découvrent des jeux très populaires autrefois dans les cours de récréation et participent à cette démonstration.

PS au CM2

30 min

1 €*

LES ALPHABETS

1 - Le Braille :

Par le braille, les enfants sont sensibilisés au handicap visuel. Ils apprennent à écrire leur prénom en braille.

CE1 au CM2

45 min

2,50 €*

2 - L'alphabet des Drapeaux ou des Hiéroglyphes :

Les enfants découvrent puis écrivent leur prénom en alphabet ancien.

CP au CM2

45 min

2,50 €*



LES JEUX EN ÉQUIPE - PARTIE 1

Les jeux en équipe sont encadrés par l'animatrice du musée.

PAUL FAIT L'ÉCOLE BUISSONNIÈRE

Paul est entré dans l'école, mais son instituteur ne le voit pas dans la salle de classe. Où se cache-t-il ?

Par équipe, les enfants doivent retrouver des objets indices appartenant à Paul dans les différentes salles du musée. Les enfants rapportent leur indice et reçoivent en échange une pièce de puzzle.

Une fois le puzzle complété, les enfants découvrent où se cache Paul.

Le jeu nécessite la présence d'un accompagnateur par équipe. Maximum 24 enfants.

PS au CP

1 h

3 €*



* Prix par enfant

LES JEUX EN ÉQUIPE - PARTIE 2

Les jeux en équipe sont encadrés par l'animatrice du musée.

À LA POURSUITE DES BONS POINTS

Les enfants partent à la découverte du site au moyen d'un jeu de l'oie.

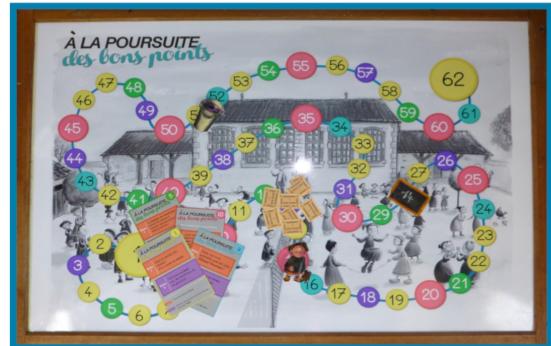
En équipe, ils répondent à des questions sur la vie quotidienne, sur Ernest Pérochon ou l'école d'autrefois en manipulant des objets et en explorant les différentes salles du musée. Ils cumulent ainsi des bons points qu'ils échangent contre une récompense à la fin du jeu.

Maximum 26 enfants. Ce jeu remplace la visite de la classe 1900 et du logement de l'instituteur.

CE1 au CM2

2 h

5 €*



LE GOÛTER 1900

Un goûter peut être servi aux enfants en début ou en fin de journée.

Il se compose d'une tartine de pain beurrée ou sans beurre accompagnée d'un carré de chocolat noir ou de la confiture de fraises. Un verre de jus de pommes remplace la traditionnelle bouteille de vin rouge coupé avec de l'eau.

30 min

2 €*



* Prix par enfant

Modalités d'accueil

Accueil :

30 enfants maximum par journée de visite
De la maternelle au CM2
À partir de 10 heures

Réservation :

Tout au long de l'année

Repas :

Possibilité de pique-niquer sous le préau, dans la cour de récréation ou dans une salle chauffée en hiver.



Afin que la visite se déroule dans les meilleures conditions, nous vous demandons de prendre connaissance de la Charte de bonne conduite ci-jointe et de nous la renvoyer signée au même titre que le devis.

Pour préparer votre visite à La Tour Nivelle

Contact : Nathalie GUILLET

Téléphone : 05 49 80 29 37

E-mail : tournivelle@wanadoo.fr



Charte de bonne conduite

Avant la visite :

- Respectez les horaires d'arrivée et de départ du musée, indiqués sur le devis ou la confirmation de visite.
- Prévoyez 15 minutes avant le début de la visite pour proposer aux élèves un passage aux toilettes. Il est préférable d'arriver au musée en avance.
- Les enfants doivent entrer dans le musée avec une attitude adaptée et respectueuse, sous la responsabilité des adultes accompagnateurs.
- Les sacs à dos seront déposés sous le préau, bien rangés sous les bancs à l'arrivée et après le déjeuner. Il est interdit de manger et de boire pendant la visite.

Pendant la visite :

- Chaque adulte accompagnateur, parent comme enseignant, a la responsabilité de faire respecter l'ensemble des consignes.
- Les accompagnateurs et les enseignants ne sont pas autorisés à fumer ou à vapoter dans l'enceinte du musée, ce qui inclut la cour de récréation.
- Aucun mineur ne doit être laissé sans surveillance.
- Le personnel du musée est en droit de faire sortir les élèves perturbateurs ou le groupe qui ne respecte pas les consignes, qui sont trop bruyants ou irrespectueux.
- Le matériel pédagogique mis à disposition des élèves et des enseignants, pendant les visites en autonomie, devra faire l'objet du plus grand soin pour éviter toute détérioration.
- Il est interdit de toucher aux objets exposés dans le logement de l'instituteur, de courir à l'étage et dans les différentes salles du musée. Les objets de collection sont des pièces uniques, anciennes et fragiles. Il est important de les respecter.
- Merci de demander au guide son autorisation avant de le prendre en photo.

Je soussigné(e), responsable du groupe (nom, prénom, classe et nom de l'établissement).....

.....reconnais avoir pris connaissance de la charte de bonne conduite et m'engage à la respecter.

Toute personne ne respectant pas les règles ci-dessus, pourra se voir retirer le droit d'accès aux salles du musée et faire l'objet de mesures prévues par le règlement en vigueur.

Date :

Signature, précédée de la mention
"Lu et approuvé" :

La Tour Nivelle

Musée d'école et Maison littéraire Ernest Pérochon

79440 COURLAY - Tél. 05 49 80 29 37 - e-mail : tournivelle@wanadoo.fr - www.tournivelle.fr

