

Planifiez votre visite à la Tour Nivelle

ANNEE SCOLAIRE 2022-2023



Les visites accompagnées et en autonomie

LA SALLE DE CLASSE 1900

Restituée avec du matériel d'époque, cette classe est essentielle à la compréhension de l'histoire de l'école depuis la fin du XIXe siècle.

Lors de leur passage au vestiaire, les enfants revêtent une blouse noire et un béret comme les écoliers d'autrefois. Puis, ils entrent dans la classe et s'installent aux pupitres en bois. Ils comparent alors la journée d'un écolier d'hier à celle d'aujourd'hui. La visite, c'est aussi l'écriture de la morale à la plume et à l'encre violette et pourquoi pas une petite dictée pour les plus grands...

Les enfants, acteurs de leur visite, sont amenés à se déplacer ou à utiliser divers instruments d'époque. La visite se termine par la traditionnelle photo de classe dans la cour de récréation avec les sabots de bois.

PS au CM2

1 h 15

3,50 €*

LA VISITE IMMERSION

Les enfants vivent au rythme d'une demi-journée d'école comme en 1900.

Dès leur arrivée, les enfants sont mis dans l'ambiance.

Après un passage dans le vestiaire et la vérification de la propreté des mains, la journée de classe débute par la leçon de morale.

Les épreuves se succèdent tout au long de la journée : la dictée, le calcul sur l'ardoise, la géographie et la leçon de choses... à copier à la plume sans fautes ! Et gare aux punitions !

La visite immersion se termine par la traditionnelle photographie de classe dans la cour de récréation.

Attention ! La visite est accessible à partir du CE2 en fin d'année scolaire.

CE2 au CM2

2 h 15

5 €*

LE LOGEMENT DE L'INSTITUTEUR EN AUTONOMIE

Le logement de l'instituteur peut se visiter en autonomie avec votre classe.

Une chambre et une cuisine ont été reconstituées dans l'ancien logement de l'instituteur. Autour de l'ambiance recrée par le mobilier, se dessine le rythme de vie des instituteurs au début du XXe siècle.

Vous pourrez déambuler par demi-groupe dans la cuisine et la chambre de l'instituteur munis de fiches explicatives remises en amont ou le jour de votre visite au musée.

* Pour les maternelles, un jeu d'observation peut être proposé. Les enfants retrouvent des objets anciens à partir de photos d'objets actuels.

Maximum 20 personnes, enfants et adultes compris dans le logement.

MS au CM2

45 min

1 €*



La visite par le jeu

PAUL FAIT L'ECOLE BUISSONNIERE

Paul est entré dans l'école, mais son instituteur ne le voit pas dans la classe. Où se cache-t-il ?

Par équipe, les enfants doivent retrouver des objets indices appartenant à Paul dans les différentes salles du musée. Les enfants rapportent leur indice et reçoivent une pièce de puzzle.

Une fois le puzzle complété, les enfants découvrent où se cache Paul. **Le jeu nécessite des adultes accompagnateurs.**

PS au CP

1 h

3 €*

A L'ECOLE BUISSONNIERE

Les enfants se remémorent la visite de la classe par le biais d'un jeu en équipe.

Ils répondent à des questions sur l'école d'autrefois et récoltent le plus de bons points pour gagner la partie.

Le jeu nécessite d'avoir effectué la visite de la salle de classe 1900 au préalable.

CE1 au CM2

1 h

3 €*

A partir de JANVIER 2023

A LA POURSUITE DES BONS POINTS

Les enfants partent à la découverte du site au moyen d'un jeu de l'oie. **Ce jeu remplace la visite de la classe et du logement de l'instituteur.**

Ils répondent à des questions sur l'école d'autrefois, en explorant, en équipe, les différentes salles du musée. Ils cumulent ainsi des bons points qu'ils échangent contre une récompense à la fin du jeu.

Maximum 26 enfants

CE1 au CM2

2 h

5 €*



* Prix par enfant

Planifiez votre visite à la Tour Nivelle

ANNEE SCOLAIRE 2022-2023

Les ateliers



LES JOUETS DES ECOLIERS

Les jeux de la récréation :

Les enfants décorent à la peinture une quille ou une toupie en bois, qu'ils rapportent à la maison. L'atelier est suivi d'une démonstration de jeux anciens.

Maternelles : pour l'atelier "les jeux de la récréation", il est préférable d'emmener une blouse ou un vieux tee-shirt.

PS au CM2

1 h

3,50 €*
 

Le moulinet :

Les enfants élaborent un jouet à partir d'une bobine en bois qu'ils peignent et participent à une démonstration de jeux anciens.

CE1 au CM2

1 h

3,50 €*
 

LA CALLIGRAPHIE

Les enfants sont initiés à la calligraphie. Ils s'entraînent à écrire un mot sur une feuille de brouillon avec une plume biseautée. Ils reproduisent le mot calligraphié sur un **marque-page** ou un **bonnet d'âne**.

Le support d'écriture doit être choisi avant le jour de la visite. 26 enfants maximum.

Il est possible de choisir l'atelier de calligraphie sur **marque-page** en fin d'année de CP.

CE1 au CM2

1 h

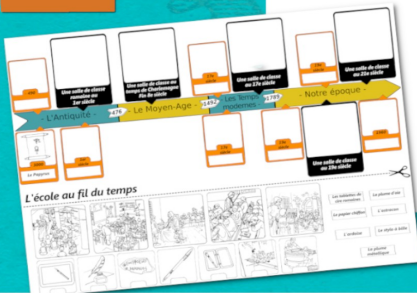
3 €*
 

L'ECOLE AU FIL DU TEMPS

Les enfants découvrent l'évolution des techniques d'éducation, des conditions d'apprentissage et du matériel scolaire utilisé au fil du temps en complétant une frise chronologique.

CE2 au CM2

45 min

2,25 €*
 

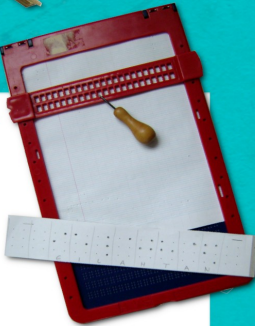
LES ALPHABETS

Le Braille :

Par le braille, les enfants sont sensibilisés au handicap visuel. Ils apprennent à écrire leur prénom en braille.

CE1 au CM2

45 min

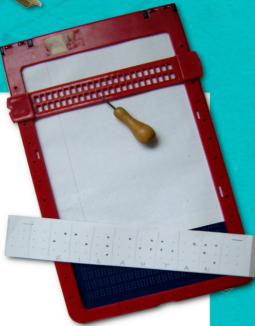
2,25 €*
 

Les Drapeaux ou les Hiéroglyphes :

Les enfants découvrent puis écrivent leur prénom en alphabet ancien.

GS au CM2

45 min

2,25 €*
 

JE DECOUVRE UNE CLASSE D'AUTREFOIS

Les enfants se remémorent la visite de la classe en complétant un dessin à l'aide de vignettes à découper et à coller. Cet atelier leur permet de distinguer les objets d'hier et ceux d'aujourd'hui.

PS au CP

45 min

2,25 €*
 

LE PUZZLE OU LE PANTIN

Le puzzle : Conçu, à l'origine, comme support d'apprentissage de la géographie, le puzzle devient un jeu de patience. Durant l'atelier, les enfants décalquent un dessin sur un puzzle en carton et le colorient.

Le pantin articulé : Diffusé au XIXe siècle grâce à l'imagerie populaire, le pantin devient un jouet à découper et à monter grâce à des attaches parisiennes, puis à équiper de fils. Les enfants choisissent un modèle de pantin qu'ils colorient et assemblent.

CE1 au CM2

1 h 30

3 €*
 

LE CONTE

Les enfants travaillent autour d'un conte extrait du roman scolaire d'Ernest Pérochon : **Les contes des 101 matins**. Ils écoutent le début du conte "**La maladie des doigts écartés**". Ils analysent les personnages, décryptent l'histoire, puis selon l'âge, imaginent la fin en l'écrivant et en l'illustrant.

CE1 au CM2

2 h

3 €*
 

LE GOUTER 1900

Un goûter peut être servi aux enfants en début ou en fin de journée.

30 min

1 €*
 

* Prix par enfant